

Je possède des connaissances dans des domaines informatiques différents, acquis en première année d'apprentissage à l'école ESGI à Paris.

En ce qui concerne mes compétences actuelles, je travaille sur des langages de programmations comme le php, le html5 et le sql en base de données. J'ai également des bases solides dans des langages autour du webs tels que le javascript, ou bien le xml.

J'ai une véritable passion pour la programmation, au point de la considérer comme un art. Je consacre mon temps libre à la création de petits jeux et de petits systèmes. Dernièrement, j'ai terminé la programmation de mon premier jeu consistant en un plateformer 2D style Super Mario Bros dans les mécaniques de jeu.

Cela m'a appris énormément de choses allant de l'animation d'une entité, du level design, du confort utilisateur, plein de notions essentiels à la programmation de jeux vidéos. Dans la suite logique des choses, j'enchaîne en ce moment sur un prochain jeu qui serait dans le genre d'un ancien rpg console du style Chrono Trigger, FF 6 ou même plus récemment Stardew Valley. Cela m'apprendra des nouvelles mécaniques de jeu comme la création de cinématiques, un système de quête et de dialogue en .json, la création d'un inventaire et de gestion des objets...

Lors de projets d'école, j'ai pu expérimenter et apprécier l'émulation du travail de groupe. Je suis quelqu'un de curieux qui aime apprendre et travailler en équipe. Je pense posséder les qualités de partage et de communication indispensables à l'intégration d'un groupe de programmeurs. J'aime discuter avec une équipe autour d'un projet, réfléchir, concevoir les meilleurs solutions possibles et les mettre en application.

Vous pouvez me contacter si vous souhaitez plus d'informations ou nous pouvons nous rencontrer, à votre convenance. Je suis ouvert à toute proposition et je me réjouis de vous rencontrer, le cas échéant.